



## **Regulamento 3º Campeonato de eSports Univates Ano 2022**

Juntamente ao VIII Technology Day, será realizado o **3º Campeonato eSports Univates**. Nesta terceira edição iremos realizar uma competição do jogo Counter Strike Global Offensive.

O objetivo do Campeonato de eSports Univates é promover a integração entre estudantes por meio dos jogos digitais, estimulando a participação em equipe e a competitividade, saudável para vida pessoal e profissional.

### **Quanto aos Requisitos**

- as equipes devem ser formadas por 5 participantes obrigatoriamente e 1 reserva opcional.
- todos os times precisam ter, no mínimo, 3 participantes estudantes devidamente matriculados em algum curso da Univates (extensão, técnico, graduação ou pós-graduação). Os dois participantes restantes podem ser ex-alunos.
  - Caso os 5 participantes sejam da instituição, devem cumprir a regra de vínculo.
- todos os participantes devem estar inscritos no evento - 15º CCTEC.
- todos participantes devem apresentar no dia dos jogos, o comprovante de inscrição no evento como 'Ouvinte'. Selecionar 20/10/2022 - VIII Technology Day.
  - A comprovação deve ser apresentada na etapa preliminar, sendo enviada via *print* para comissão organizadora (ferramenta Discord).
  - Para emissão do certificado de participante (não ouvinte) deverá ser realizada outra inscrição, que será disponibilizada próximo ao dia do evento.
- os jogadores não podem transitar entre equipes, ou seja, uma vez inscrito em uma equipe, o participante não pode atuar em outra, independente da fase de jogo (preliminar ou final).
- as equipes não podem ter sua composição alterada, exceto pela participação do reserva.



### Quanto às Inscrições

- período de inscrições: 23/09/2022 a 03/10/2022
- deverão ser realizadas duas inscrições:
  - Inscrição no evento (individual): <https://www.univates.br/evento/cctec/>.
  - Inscrição de cada equipe/time. Uma vez formados os times, o capitão deve fazer a inscrição de todos os participantes de uma só vez. Serão solicitados no ato da inscrição:
    - nome da equipe
    - para cada participante:
      - nome
      - e-mail
      - link do perfil na Steam
      - link do perfil na FACEIT (<https://faceit.com>)
    - *Link* para inscrição da equipe: <https://forms.gle/8YHBBGz1T8tnNmLf6>.

### Quanto ao equipamento

- cada integrante deverá trazer o seu gabinete para as finais, caso classificados
  - Os monitores das finais serão disponibilizados pela Univates. Os monitores são de 22 polegadas, da marca Dell, de resolução 1920 x 1080 com 60 Hz. Mais informações podem ser obtidas [neste](#) link.
- as etapas preliminares serão realizadas de forma *online* (virtual - remoto), cada um com o seu equipamento
- cada integrante deverá levar seu *headset* para comunicação, teclado, mouse e mousepad
- será permitido jogar com um equipamento do tipo notebook. Nas finais, o monitor deverá ser obrigatoriamente externo, disponibilizado pela comissão organizadora. Teclado e mouse deverão ser levados pelo participante.



### Quanto à Modalidade: CS - Counter Strike Global Offensive

- 16 equipes. Caso não haja 16 equipes inscritas, o campeonato acontecerá com as primeiras 8 equipes inscritas. Caso não haja 8 equipes, não haverá campeonato.
- cada equipe deve ser formada por até 6 (seis) participantes, sendo 5 (cinco) jogadores da equipe e 1 (um) reserva.
- cada equipe pode inscrever um reserva com prazo de 48h (quarenta e oito horas) antes da fase preliminar ou da final. A inscrição do reserva não é obrigatória no ato da inscrição.
  - Para inscrever um reserva, o capitão deve entrar em contato com a comissão organizadora pelos meios de comunicação do evento (Discord ou E-mail) e enviar os dados de inscrição do reserva.
- cada integrante deve ter o jogo CSGO em seu portfólio da Steam.
- cada integrante deverá possuir uma conta na plataforma FACEIT (<https://www.faceit.com/>).
- cada integrante deverá possuir o *anti-cheat* da plataforma FACEIT instalado e funcionando na sua máquina.
- serão utilizados os mapas disponíveis no cenário competitivo: Inferno, Mirage, Nuke, Overpass, Dust II, Vertigo e Ancient.
- os vetos de mapas acontecerão pela plataforma escolhida no momento da partida.

### Quanto às Datas

- Classificatórias (preliminares)
  - Data: 08/10/2022 - Sábado
  - Horário: 8:30 até serem concluídos os confrontos
  - Local: Online (Virtual - Remoto). Cada um de sua residência ou similar.
  - Os participantes devem estar online 30 minutos antes do início da atividade
- Final
  - Data: 20/10/2022 - Quinta-Feira
  - Horário: 19:30 às 22:30
  - Local: Complexo Esportivo Univates



### Quanto aos locais

- Preliminares
  - Online (Virtual - Remoto). Cada um de sua residência ou similar.
- Finais
  - Presencial - Complexo Esportivo Univates

### Quanto às etapas

- Classificatória (preliminares)
  - A competição será por meio de confrontos mata-mata de eliminação simples. A eliminação simples se dá em uma partida, onde quem perder está eliminado e quem ganhar avança para a próxima fase.
  - Os jogos serão realizados pela plataforma FACEIT com o *anti-cheat* da plataforma instalado e em execução obrigatoriamente.
  - O lado será escolhido por meio de *round* FACA.
  - Em caso de empate será utilizado o critério de Prorrogação, ou seja, a equipe vencedora será decidida em uma melhor de 6 (seis) *rounds*.
  - As partidas serão no formato MD1 (melhor de um).
- Final
  - Os classificados da fase preliminar jogarão a final no Complexo Esportivo, durante o VIII Technology Day, na modalidade MD1 (melhor de um).

### Quanto à Premiação

- serão premiados os 1º e 2º lugares
- a premiação será composta por medalhas aos vencedores dos 1º e 2º lugares
- a premiação ocorrerá na noite da final, dia 20/10/2022



### **Disposições gerais**

As equipes deverão comparecer nos locais dos jogos com no mínimo 30 minutos de antecedência.

A comissão organizadora do 3º Campeonato de eSports Univates é responsável por deliberar a respeito de situações duvidosas decorrentes do campeonato. Membros da comissão organizadora:

### **Alunos**

- HERYK GASPARINI
- MATEUS ROVEDA
- ZENO SBARDELOTTO JUNIOR

**Professor responsável:** Fabrício Pretto

Dúvida, fazer contato pelo [Discord Oficial](#) ou pelo e-mail [da.eng-software@univates.br](mailto:da.eng-software@univates.br).