



Regulamento 3º Campeonato de eSports Univates Ano 2022

Juntamente ao VIII Technology Day, será realizado o **3º Campeonato eSports Univates**. Nesta terceira edição iremos realizar uma competição do jogo Counter Strike Global Offensive.

O objetivo do Campeonato de eSports Univates é promover a integração entre estudantes por meio dos jogos digitais, estimulando a participação em equipe e a competitividade, saudável para vida pessoal e profissional.

Quanto aos Requisitos

- as equipes devem ser formadas por 5 participantes obrigatoriamente e 1 reserva opcional.
- todos os times precisam ter, no mínimo, 3 participantes estudantes devidamente matriculados em algum curso da Univates (extensão, técnico, graduação ou pós-graduação). Os dois participantes restantes podem ser ex-alunos.
 - Caso os 5 participantes sejam da instituição, devem cumprir a regra de vínculo.
- todos os participantes devem estar inscritos no evento - 15º CCTEC.
- todos participantes devem apresentar no dia dos jogos, o comprovante de inscrição no evento como 'Ouvinte'. Selecionar 20/10/2022 - VIII Technology Day.
 - A comprovação deve ser apresentada na etapa preliminar, sendo enviada via *print* para comissão organizadora (ferramenta Discord).
 - Para emissão do certificado de participante (não ouvinte) deverá ser realizada outra inscrição, que será disponibilizada próximo ao dia do evento.
- os jogadores não podem transitar entre equipes, ou seja, uma vez inscrito em uma equipe, o participante não pode atuar em outra, independente da fase de jogo (preliminar ou final).
- as equipes não podem ter sua composição alterada, exceto pela participação do reserva.



Quanto às Inscrições

- período de inscrições: 23/09/2022 a 03/10/2022
- deverão ser realizadas duas inscrições:
 - Inscrição no evento (individual): <https://www.univates.br/evento/cctec/>.
 - Inscrição de cada equipe/time. Uma vez formados os times, o capitão deve fazer a inscrição de todos os participantes de uma só vez. Serão solicitados no ato da inscrição:
 - nome da equipe
 - para cada participante:
 - nome
 - e-mail
 - link do perfil na Steam
 - link do perfil na FACEIT (<https://faceit.com>)
 - *Link* para inscrição da equipe: <https://forms.gle/8YHBBGz1T8tnNmLf6>.

Quanto ao equipamento

- cada integrante deverá trazer o seu gabinete para as finais, caso classificados
 - Os monitores das finais serão disponibilizados pela Univates. Os monitores são de 22 polegadas, da marca Dell, de resolução 1920 x 1080 com 60 Hz. Mais informações podem ser obtidas [neste](#) link.
- as etapas preliminares serão realizadas de forma *online* (virtual - remoto), cada um com o seu equipamento
- cada integrante deverá levar seu *headset* para comunicação, teclado, mouse e mousepad
- será permitido jogar com um equipamento do tipo notebook. Nas finais, o monitor deverá ser obrigatoriamente externo, disponibilizado pela comissão organizadora. Teclado e mouse deverão ser levados pelo participante.



Quanto à Modalidade: CS - Counter Strike Global Offensive

- 16 equipes. Caso não haja 16 equipes inscritas, o campeonato acontecerá com as primeiras 8 equipes inscritas. Caso não haja 8 equipes, não haverá campeonato.
- cada equipe deve ser formada por até 6 (seis) participantes, sendo 5 (cinco) jogadores da equipe e 1 (um) reserva.
- cada equipe pode inscrever um reserva com prazo de 48h (quarenta e oito horas) antes da fase preliminar ou da final. A inscrição do reserva não é obrigatória no ato da inscrição.
 - Para inscrever um reserva, o capitão deve entrar em contato com a comissão organizadora pelos meios de comunicação do evento (Discord ou E-mail) e enviar os dados de inscrição do reserva.
- cada integrante deve ter o jogo CSGO em seu portfólio da Steam.
- cada integrante deverá possuir uma conta na plataforma FACEIT (<https://www.faceit.com/>).
- cada integrante deverá possuir o *anti-cheat* da plataforma FACEIT instalado e funcionando na sua máquina.
- serão utilizados os mapas disponíveis no cenário competitivo: Inferno, Mirage, Nuke, Overpass, Dust II, Vertigo e Ancient.
- os vetos de mapas acontecerão pela plataforma escolhida no momento da partida.

Quanto às Datas

- Classificatórias (preliminares)
 - Data: 08/10/2022 - Sábado
 - Horário: 8:30 até serem concluídos os confrontos
 - Local: Online (Virtual - Remoto). Cada um de sua residência ou similar.
 - Os participantes devem estar online 30 minutos antes do início da atividade
- Final
 - Data: 20/10/2022 - Quinta-Feira
 - Horário: 19:30 às 22:30
 - Local: Complexo Esportivo Univates



Quanto aos locais

- Preliminares
 - Online (Virtual - Remoto). Cada um de sua residência ou similar.
- Finais
 - Presencial - Complexo Esportivo Univates

Quanto às etapas

- Classificatória (preliminares)
 - A competição será por meio de confrontos mata-mata de eliminação simples. A eliminação simples se dá em uma partida, onde quem perder está eliminado e quem ganhar avança para a próxima fase.
 - Os jogos serão realizados pela plataforma FACEIT com o *anti-cheat* da plataforma instalado e em execução obrigatoriamente.
 - O lado será escolhido por meio de *round* FACA.
 - Em caso de empate será utilizado o critério de Prorrogação, ou seja, a equipe vencedora será decidida em uma melhor de 6 (seis) *rounds*.
 - As partidas serão no formato MD1 (melhor de um).
- Final
 - Os classificados da fase preliminar jogarão a final no Complexo Esportivo, durante o VIII Technology Day, na modalidade MD1 (melhor de um).

Quanto à Premiação

- serão premiados os 1º e 2º lugares
- a premiação será composta por medalhas aos vencedores dos 1º e 2º lugares
- a premiação ocorrerá na noite da final, dia 20/10/2022



Disposições gerais

As equipes deverão comparecer nos locais dos jogos com no mínimo 30 minutos de antecedência.

A comissão organizadora do 3º Campeonato de eSports Univates é responsável por deliberar a respeito de situações duvidosas decorrentes do campeonato. Membros da comissão organizadora:

Alunos

- HERYK GASPARINI
- MATEUS ROVEDA
- ZENO SBARDELOTTO JUNIOR

Professor responsável: Fabrício Pretto

Dúvida, fazer contato pelo [Discord Oficial](#) ou pelo e-mail da.eng-software@univates.br.