

Regulamento 1º Campeonato de eSports Univates

Ocorrerá, durante o VI Technology Day, o **1º Campeonato eSports Univates**. Nessa primeira edição iremos realizar uma competição voltada para o jogo LOL - League of Legends.

O objetivo do **Campeonato de eSports Univates** é promover a integração entre estudantes por meio dos jogos digitais, estimulando a participação em equipe e a competitividade, saudável para vida pessoal e profissional.

Quanto aos Requisitos

- todos os participantes precisam ser estudantes devidamente matriculados em algum curso de graduação
- todos os participantes devem estar inscritos no evento
- apresentar, no dia dos jogos, via celular ou impresso, o comprovante de inscrição no evento

Quanto às Inscrições

- período de inscrições: 24/09/2018 a 28/09/2018
- inscrições: pelo endereço <https://www.univates.br/evento/cctec/technology-day>
- 8 equipes no total
- cada equipe deve ser formada por 5 participantes
- cada equipe pode inscrever um reserva. A inscrição do colega reserva é opcional, no entanto, não haverá outro momento para substituição de um integrante do time. Na noite, apenas o reserva inscrito poderá substituir algum jogador de um time.
- no ato da inscrição, deve ser inscrito o time completo de uma só vez
- as oito (8) primeiras equipes inscritas formarão o 1º Campeonato eSports Univates

Quanto ao equipamento

- serão utilizados computadores da Univates para a competição
- cada integrante deverá trazer seu *headset* para comunicação
- computador, teclado e mouse, serão padrão para todos os times, ou seja, computadores da Univates

Quanto às Datas

- Classificatória
 - Data: 01/10/2018
 - Horário: 19:30 às 22:30
 - Local: serão divulgados após as inscrições serem finalizadas
 - Modelo: serão formadas duas chaves (Chave A e Chave B) de quatro times cada, onde ocorrerá um confronto de todos contra todos. Uma partida contra cada participante da chave.
- Final
 - Data: 05/10/2018
 - Horário: 19:30 às 22:30
 - Local: Complexo Esportivo
 - Modelo: os dois melhores colocados da Chave A e Chave B farão a final no Complexo Esportivo, durante o VI Technology Day, na modalidade melhor de 3 (três)
- Em caso de empate
 - Serão utilizados como critérios de desempate: ouro, abates, mortes

Quanto à Premiação

- serão premiados os 1º e 2º lugares
- a premiação será composta por medalhas aos vencedores dos 1º e 2º lugares
- a premiação ocorrerá na noite da final, dia 05/10/2018

As equipes deverão comparecer nos locais dos jogos com no mínimo 30 minutos de antecedência.

A comissão organizadora do 1º Campeonato de eSports Univates é responsável por deliberar a respeito de situações duvidosas decorrentes do campeonato. Membros da comissão organizadora:

- CHRISTOPHER NICHOLAS CHIESA
- GERALDO ARMIN FENSTERSEIFER JUNIOR
- JHONATAN CASSIANO KRAMER
- MIGUEL SCHMIDT WOLF

Professor responsável: Fabrício Pretto

Dúvida, fazer contato com fabricao.pretto@univates.br.