

## Guia de Atividades usando o método de Euler para encontrar a solução de uma Equação Diferencial Ordinária

Para algumas situações-problema, cuja formulação matemática envolve equações diferenciais, é possível resolver a equação e obter uma solução analítica a partir de expressões matemáticas envolvendo funções conhecidas, como polinômios, exponenciais, ... Em muitos casos, não é possível encontrar tais soluções e precisamos, então, recorrer a métodos numéricos. Estes métodos também podem ser úteis mesmo quando existem soluções exatas, pois muitas vezes é muito complicado obtê-las analiticamente.

Vamos investigar a situação que envolve o movimento de objetos na vertical, sob ação da gravidade e resistência do ar, explorando a velocidade e a posição do objeto em função do tempo, do método de Euler, usando como recurso a planilha de cálculos do OpenOffice. Adotamos um sistema de referência cujo eixo vertical aponta para cima. Assim, quando o corpo se move para cima sua velocidade é positiva e para baixo, negativa. Lembramos que a equação que rege a velocidade do corpo é:

$$v' + \frac{k}{m}v = -g \quad \text{Eq. 1}$$

Inicialmente nosso interesse será verificar a velocidade da esfera em qualquer instante de tempo. Sabemos que para um corpo que se move com aceleração constante, a velocidade em um instante  $t_1$ , pode ser calculada a partir da velocidade no instante  $t_0$ , pela relação  $v_1 = v_0 + a \cdot \Delta t$ , sendo  $\Delta t$  igual a  $t_1 - t_0$ . Vamos considerar agora um corpo cuja aceleração não é constante, dada pela curva mostrada na Figura 1. Aplicar o Método de Euler implica fazer uma aproximação em que se supõe que a aceleração pode ser considerada constante para pequenos intervalos de tempo, representados pelos retângulos da Figura 1.

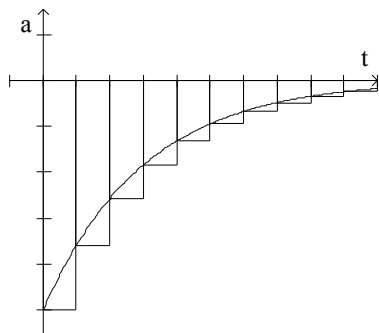


Figura 1: A curva suave representa a aceleração versus tempo para um determinado corpo. A outra curva representa a aproximação para a aceleração assumida no Método de Euler. Supõe-se a aceleração constante e igual ao valor exato no início do intervalo de tempo.

Definindo a aceleração por uma função  $f(t, v)$ , concluímos que

$$f(t, v) = a = \frac{dv}{dt} = v' = -g - \frac{k}{m}v .$$

Conhecendo  $v_0$  e  $t_0$ , temos  $f(t_0, v_0)$  e podemos obter um valor aproximado para a velocidade num instante posterior  $t_1$ :  $v_1 = v_0 + \Delta t \cdot f(t_0, v_0)$ , sendo  $\Delta t = t_1 - t_0$ .

Conhecendo  $v_1$  podemos calcular  $f(t_1, v_1) = -g - \frac{k}{m} \cdot v_1$  e usar este valor para obter a velocidade num instante posterior  $t_2$ :  $v_2 = v_1 + \Delta t \cdot f(t_1, v_1)$ , sendo  $\Delta t = t_2 - t_1$ . Por simplicidade, vamos tomar  $t_2 - t_1 = t_1 - t_0$ .

E assim sucessivamente, utiliza-se o valor da velocidade em um dado instante  $t_n$  ( $v_n$ ) para determinar a aceleração no instante  $t_n$  ( $f(t_n, v_n)$ ), que permite calcular a velocidade em um instante posterior,  $t_{n+1}$ . Por simplicidade, tomamos os incrementos de tempo  $t_{n+1} - t_n = constante = \Delta t$ . Generalizando, obtemos:

$$v_n = v_{n-1} + \Delta t \cdot f(t_{n-1}, v_{n-1}) , \text{ com } n = 1, 2, 3, \dots .$$

Usando intervalos de tempo cada vez menores, os degraus da Figura 1 se tornam cada vez mais estreitos e pequenos, e obtemos uma boa aproximação da velocidade num instante de tempo.

É importante destacar que para cada intervalo de tempo  $\Delta t$  da Figura 1 formamos um retângulo e calculamos a sua área, pois fizemos  $\Delta t$  (base) x  $f(t, v)$  (altura). Como o resultado é somado com o resultado anterior, o que está sendo calculado é a área sob a curva "em degrau", portanto, a área sob o gráfico de  $a$  x  $t$  fornece a variação da velocidade.

## Atividade A

**I.** Numa planilha de cálculos, simule o Método de Euler para resolver o problema que envolve a situação da esfera que cai do helicóptero: "*Uma esfera de arremesso de peso com massa igual a 7,2 kg cai de um helicóptero em pleno vôo. Considere que  $g = 9,8 \text{ m/s}^2$  e  $k = 0,5 \text{ kg/s}$ .*"

Analise esta planilha e construa o gráfico da velocidade contra o tempo.

**II.** Faça simulações variando o tamanho do intervalo de  $\Delta t$  e verifique o que acontece com o valor da velocidade no instante  $t = 2 \text{ s}$ .

**III.** Obtenha a solução analítica da Eq. 1 e utilize-a para obter o gráfico da velocidade contra o tempo. Obs. Construa o gráfico de solução analítica e da solução numérica no mesmo sistema de eixos coordenados. Escolha um valor de  $\Delta t$  tal que as duas curvas lhe pareçam suficientemente próximas.

**IV.** Construa o gráfico da aceleração contra o tempo.

**V.** A aceleração do movimento aumenta, diminui ou permanece sempre igual à medida que o tempo passa? Comente.

**VI.** Considere agora, o caso da esfera, com massa igual a  $7,2\text{ kg}$ ,  $g=9,8\text{ m/s}^2$  e  $k=0,5\text{ kg/s}$  lançada verticalmente para cima com uma velocidade inicial de  $100\text{ m/s}$ . Simule esta situação na planilha de cálculos e construa o gráfico da velocidade contra o tempo.

**VII.** Descreva o comportamento da taxa de variação da velocidade da esfera desde o momento que ela foi lançada até atingir o chão.

**VIII.** Construa o gráfico da aceleração contra o tempo.

Nas atividades anteriores abordamos a situação que envolve movimento de objetos (com resistência do ar) usando o Método de Euler e nos concentramos na velocidade do objeto em função do tempo. Agora vamos investigar, também, a variação da posição do objeto com o tempo.

Lembramos que, se  $x(t)$  representa a posição do corpo do instante  $t$ , a equação diferencial que rege o movimento do objeto é:

$$\frac{d^2x}{dt^2} + \frac{k}{m} \frac{dx}{dt} = -g \quad \text{Eq. 2}$$

Nosso interesse é verificar a posição da esfera em qualquer instante de tempo. Sabemos que para um corpo que se move com velocidade constante, a posição em um instante  $t_1$ , pode ser calculada a partir da posição no instante  $t_0$ , pela relação  $x_1 = x_0 + v \cdot \Delta t$ , sendo  $\Delta t$  igual a  $t_1 - t_0$ . Vamos considerar agora um corpo cuja velocidade não é constante, e aplicar o Método de

Euler para fazer uma aproximação, supondo a velocidade constante para pequenos intervalos de tempo.

Conhecendo  $x_0$  e  $t_0$ , podemos obter um valor aproximado para a posição num instante posterior  $t_1$ :  $x_1 = x_0 + \Delta t \cdot v_0$ , sendo  $\Delta t = t_1 - t_0$ .

Conhecendo  $x_1$  podemos usar este valor para obter a posição num instante posterior  $t_2$ :  $x_2 = x_1 + \Delta t \cdot v_1$ . E assim sucessivamente, utiliza-se o valor da posição em um dado instante  $t_n$  ( $x_n$ ) para determinar a posição em um instante posterior,  $t_{n+1}$ . Generalizando, obtemos:

$$x_n = x_{n-1} + \Delta t \cdot v_{n-1}, \text{ com } n = 1, 2, 3, \dots$$

Usando intervalos de tempo cada vez menores, obtemos uma boa aproximação da posição num instante de tempo.

**I.** Acrescente na planilha, onde foi utilizado o Método de Euler para resolver o problema que aborda a velocidade da esfera que cai do helicóptero, uma coluna para explorar a posição da esfera em função do tempo e construa o gráfico da posição contra o tempo.

**II.** Faça simulações variando o tamanho do intervalo de  $\Delta t$  e verifique o que acontece com o valor da posição no instante  $t = 2s$ . Quanto deve valer  $\Delta t$  para que tenhas uma precisão de metros da posição? Sugestão: Para  $\Delta t$  use  $1s$ ,  $0,1s$ ,  $0,05s$ ,  $0,01s$  e  $0,005s$ .

**III.** Verifique a posição da esfera no instante  $t = 1s$  e  $t = 3s$ , usando o  $\Delta t$  considerado de boa precisão na atividade anterior.

**IV.** Considere agora, o caso da esfera, com massa igual a  $7,2kg$ ,  $g = 9,8m/s^2$  e  $k = 0,5kg/s$  lançada verticalmente para cima com uma velocidade inicial de  $100m/s$ . Simule esta situação na planilha de cálculos variando o valor de  $\Delta t$  até obter uma boa precisão, em metros, e construa o gráfico da posição contra o tempo.

### **Tarefa avaliativa: Crescimento populacional**

Na disciplina de Modelagem Matemática trabalhamos com questões relacionadas ao crescimento populacional (população do RS) explorando o Modelo de Malthus, onde a taxa de variação da população em relação ao tempo é proporcional à população existente no instante  $t$ , o que resulta na

equação diferencial  $\frac{dP}{dt} = kP$  .

I. De acordo com o censo realizado em 2000, a população de Lajeado era de 59.849<sup>1</sup> pessoas e em 2007, era de 67.474 pessoas. Se considerarmos que a população de Lajeado está crescendo de acordo com o modelo de Malthus, a taxa anual com que a população está crescendo é de 1,7%.

a. Utilize o Método de Euler, para obter, aproximadamente, o tamanho da população de Lajeado em função do tempo se ela continuar crescendo exponencialmente. Utilize a planilha.

b. Construa o gráfico da população contra o tempo, em anos.

c. Qual o tamanho da população em 2020?

d. Em quanto tempo a população duplica? E quadruplica?

---

<sup>1</sup> [www.ibge.gov.br](http://www.ibge.gov.br)